**ЖИПТО «Боотурдар күрэстэрэ»**

**Сыала**:

1. Уол оҕолору ЖИПТО оонньуу көмөтүнэн оонньуурга угуйуу, кыайыыга – хотууга, дьулуурдаах, тулуурдаах буоларга, тиһэҕэр тиэрдэргэ уһуйуу. 2. Ийэ дойдуну көмүскээччи буоларга кыраларыттан иитии.

3. Оонньуу быраабылатын тутуһан, ахсааны сатаан суоттуурга, клеткаларынан иннигэр, кэннигэр, уҥа-хаҥас, диагоналлыы хаамарга үөрэтии. 4. Оонньуу көмөтүнэн буукубалары, сыыппаралары көрөн билэллэрин ситиһии.

5. Оонньууга туттуллар ньыкаалары оҕолорго легоны, полимернай глинаны туһанан таҥан оҥорторуу. 6. Мелкай моторикаларын салгыы сайыннарыы.

**Туттуллар тэриллэр:**

Ньыкаалар: 20 устуука алфавит буукубалара (А-Т); 15 – устуука сыыппаралар. Счетнай палочкалар. Хонуу: 30см туоралаах, 40 см усталаах, Фонугар: сэриилээх хонуу уруһуй эбэтэр картина.

Хонуу 300 квадраттардаах. Сыыппаралар, буукубалар тус-туспа мөһөөччүккэ угуллаллар. Хаамааччы ньыкаалар: 5 устуука солдаттар (таҥка, самолет да туһаныахха сөп).

**Оонньуу хаамыыта:**

Куотааччы 5 солдат биирдии клетканан иннигэр, кэннигэр, уна-хаҥас эбэтэр диагоналлыы хаамаллар. Линиялары туораатахтарына очко ылаллар. Утары 1 эбэтэр 2 солдат иккилии клетканан, эбэтэр биирдэ клетка, иккиһэ диагоналлыы хаамаллар (Иккитэ диагоналынан хаамыллыбат).

Хонууга эбии кыһыл төгурүктэри сыһыаран миналары бэлиэтэнэр. Миналары тумнан түһүөхтээхтэр.

Хас хаамыы кэнниттэн «Снайпер» ытар: икки мөһөөччүктэн тэҥҥэ буукубаны онтон сыыпараны таһааран иһиллэр гына этэр, көрдөрөр. Хонууга быһа охсор клеткаҕа түһээччи ньыкаата түбэстэҕинэ ньыкаа туоруур.

Оонньуу кэнниттэн очколары оҕолорго аахтарыллар, түмүк оҥоһуллар.

Бу оонньуу остуолга олорон эбэтэр напольнай да варианынан оонньонуон сөп.

01.02.2020 сыл. Бүлүү.

ЖИПТО « Турнир Боотуров»

Цель: 1. С посредством игры ЖИПТО мальчиков 5-6 лет научить играть в настольную игру. Развить целеустремленность и волю к победе, сообразительность, логическое мышление, быть сильным не унывать если проиграл. Довести начатое до конца.

2. Воспитать с малых лет чувство патриотизма и Защитника отечества.

3. Учить соблюдать правила игры, считать очки, ходить по клеткам налево-направо, назад-вперед, по диагонали.

4. Во время игры научить буквы и цифры.

5. Развивать творчество. Фишки для игры сделать своими руками, используя разный материал: лего, полимерная глина, пластилин, соленое тесто, дерево итд.

6. Развивать мелкую моторику детей.

Использованный материал:

Фишки: 20 штук с буквами (А\_Т); 15 штук с цифрами. Счетные палочки. Поле шириной 30 см, длиной – 40 см. Для фона использовала военные действия. Вид со сверху. Поле разделена на квадраты (300), и на 3 линии. В квадратах можно приклеить красные круги (мины).

Два мешка для цифр и букв. Солдатики из лего ( любого материала) 5 штук и для противника 1 солдата.

Ход игры: В эту настольную игру играют 2 ребенка. Определяют кто чем играет: Есть «Убегающие» и «Противник». Первый шаг: 5 солдат должны переходить поле битвы, обходя мины. Делают один шаг вперед или по диагонали. Противник делает два шага: один шаг вперед, второй можно по диагонали (дважды ходить по диагонали запрещается). Затем «Противник» стреляет «гранатой» Достает из мешков по одной фишке наугад. Одна цифра и одна буква. Смотрят пересекающую линию. Если там окажется солдат, то он выходит из строя, а если попадется «Противник», то игра заканчивается. Фишки ложат обратно в мешки.

Если солдат переходит первую линию – получает 1 очко. Вторую линию – 1 очко, Третью линию – 1 очко.

Если противник приблизится ходит назад (в любом направлении). Противник старается «касаться» как можно больше солдатов. А солдаты «стараются» дойти до третьей линии, получая очко.

В конце считают все очки солдат. Потом меняются ролями. Тот кто убегал становится «Противником» а « Противник» солдатами.

В самом конце дети считают все очки по палочкам убегающих солдат. Определяют победителя.

Настольная игра ЖИПТО «Войнушки» основана игре ЖИПТО, автором которого является Григорий Васильевич Томский.

Рассчитана на детей от 5 лет. Игра развивает усидчивость, волю к победе, логическое мышление,. Учит соблюдать правила игры, считать очки, ходить по клеткам налево-направо, назад-вперед, по диагонали, буквы и цифры. Развивает мелкую моторику рук детей, творчество, фантазию.

Игра посвящается к 75-летию Великой Отечественной войне.